



PROGETTO

CAMPUS ESTIVO al CIPI' di SPAZIO TERRALUNA

2026

ART JUMP:

Un'estate oltre la Tela

FINALITÀ DEL SERVIZIO

Il Campus Estivo offre ai bambini la possibilità di trascorrere il periodo estivo in un contesto divertente, sereno, attento ai loro bisogni, che valorizza le risorse e accoglie le differenze.

Il Campus Estivo si propone come esperienza educativa, ludica e di socializzazione, un luogo spensierato e sicuro nel quale i bambini possono sperimentare ambienti creativi, il dialogo con l'altro, con sé stessi, con il proprio corpo e, in generale, i processi che promuovono lo sviluppo delle capacità sociali e cognitive.

Il Campus Estivo, quindi, vuole **dare all'esperienza ricreativa uno spessore animativo e pedagogico di qualità** e propone un tempo estivo pieno di stimoli che punti al benessere dei bambini e del personale coinvolto e che sia un'esperienza di crescita per tutti coloro che vi partecipano, comprese le famiglie.

BISOGNI E OBIETTIVI

Il periodo estivo per i bambini e le famiglie è stato da sempre un tempo da “riempire” di esperienze positive, in modo da contrastare il rischio di lasciare trascorrere le giornate nella noia a casa, nella solitudine o con un numero ristretto di amici.

Per le giovani generazioni, l'estate diventa quindi un momento di ripresa delle attività ricreative e un'opportunità anche per fare “nuove esperienze” di amicizia e relazione tra pari. Inoltre spesso entrambi i genitori sono occupati o si trovano a far fronte all'ampia disponibilità di tempo libero dei figli dopo la conclusione della scuola, quindi diventa necessario trovare delle occasioni di socializzazione per i bambini e ragazzi. I genitori trovano quindi nel Campus Estivo un luogo sicuro e protetto per i propri figli, pensato e realizzato da adulti di riferimento, uno spazio che favorisce l'incontro tra i pari.

La nostra idea di Campus Estivo si contraddistingue per essere un insieme di proposte, spazi delineati da colori, arredi e cartellonistica che ne identificano il tema e le attività.

La proposta metterà in campo accorgimenti e attenzioni che permetteranno da un lato di mantenere gli spazi di esperienza individuali ben strutturati e dall'altro di partecipare aiutando i bambini a comprendere la presenza di un progetto condiviso. I bambini avranno la possibilità di trascorrere tempi significativi, chiacchierare, condividere idee su come realizzare le attività e giocare con i coetanei.

Saranno sempre preferiti gli spazi all'aperto mantenendo comunque le caratteristiche di sicurezza e di utilizzo previste.

Tipologia di utenza: Il servizio è rivolto ai bambini della scuola dell'infanzia e i bambini che già frequentano il CIPI centro integrativo prima infanzia

OBIETTIVI EDUCATIVI, SOCIALI E PEDAGOGICI

La nostra proposta educativa si sviluppa in tempi, luoghi e modalità frutto di un'attenta e precisa progettazione.

Il nostro progetto permetterà in particolare di raggiungere i seguenti obiettivi:

- Sviluppare nuovi modelli di servizi per le famiglie attenti ai bisogni delle bambine e dei bambini
- Creare le condizioni per nuove forme di aggregazione.
- Creare contesti che favoriscono l'apprendimento, la motivazione ed il benessere personale in continuità con l'esperienza scolastica.
- Sviluppare e promuovere contesti di outdoor education.
- Offrire spazi di divertimento e spensieratezza nel tempo estivo, con forte attenzione educativa e alle specificità di ogni bambina e bambino

IL TEMA CONDUTTORE

L'adozione di un tema conduttore delle attività che si "snoda" durante tutto il periodo del Campus Estivo qualifica significativamente la programmazione: è il percorso di senso che serve a dare organicità e continuità alle attività proposte e che contribuisce, visto con gli occhi dei bambini, a dare ad esse significati simbolici, emotivi, cognitivi, relazionali.

Per gli educatori, in fase di programmazione e in fase di conduzione delle attività, il tema conduttore è una "cornice" all'interno della quale muoversi e da sviluppare, e rappresenta un fattore che promuove la collegialità, l'organicità e il coordinamento del lavoro. Il tema conduttore facilita quindi sia l'individuazione chiara e immediata del senso delle proposte di gioco e di laboratorio, creando così condizioni di ordine mentale che favoriscono la partecipazione di tutti i minori, sia una pianificazione dettagliata delle proposte da parte degli operatori, con margini di flessibilità ma limitando al minimo l'improvvisazione.

Per quest'anno abbiamo pensato di porre al centro della nostra progettazione la tematica:

ART JUMP: Un'estate oltre la Tela

Il tema conduttore prende spunto da:

- pensare al tempo estate come a un momento di svago e divertimento dove proporre la sperimentazione di diversi linguaggi artistici, di movimento ed espressivi ai bambini e alle bambine
- vivere il tempo estivo come un momento di incontro, dove il divertimento può essere vissuto facendo attività laboratoriali creative a tema, giochi di gruppo e uscite sia sul territorio che gite in luoghi divertenti, curiosi e "magici".

Tutto ciò permette svariate affordances con la materialità educativa e si presta molto con un'esperienza creativa e spensierata quale è quella che si vuole creare nei Campus Estivi. Il **divertimento, la socializzazione e le esperienze da vivere insieme** sono il segno della permeabilità dei nostri Campus Estivi, dell'apertura all'altro e al nuovo in un'ottica inclusiva e all'insegna della **creatività**.

Un'estate pensata come artistica ma di movimento: "**Art Jump**", che propone e presenta "oltre la Tela" riferimenti di attività legate all'arte ma anche ai linguaggi espressivi e utili a tutti i bambini e le bambine per stare bene al Campus Estivo. Attività di movimento, laboratoriali, tornei, giochi, svago all'aria aperta, musica, recitazione...

Immaginiamo un Campus Estivo immersivo, dove si materializzano i personaggi che si presenteranno all'avvio di ogni settimana (riferibili al mondo artistico) e ci accompagneranno alla scoperta delle diverse attività o appariranno dall'alto: scenderanno dalle pareti o appesi con fili trasparenti nei corridoi...quadri solo in apparenza...che invitano ad esplorare i mondi della creatività, del divertimento e del movimento.

In questo scenario i bambini potranno mettersi in gioco con la propria fantasia in un contesto di apprendimento, di gioco e divertimento ma soprattutto di socializzazione.

LABORATORI SETTIMANALI PROPOSTI E ATTIVITA' ESTERNE

Il Campus Estivo è in continua evoluzione, trasformazione in funzione dei gruppi di bambini che cambiano nel tempo (all'interno delle settimane e nei diversi anni di gestione), delle esigenze di contesto e della composizione dell'équipe educativa. Diventa importante però **definire** oltre alla **scansione** giornaliera, quella **settimanale**, una programmazione che prevede una diversificazione e rotazione delle singole attività, alternanza dei giochi all'aperto e al chiuso, inserimento di novità dentro routine strutturate secondo la previsione dei seguenti momenti/moduli a titolo esemplificativo:

Attività / giorni	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì
Mattina	Talenti sulla Tela poi....	Artisti in scena: Tuttomondo (Keith Haring)	Magiche avventure	Artisti in scena: Notte Stellata (Van Gogh)	splash

Talenti sulla Tela Parte l'avventura del Campus Estivo ad ogni inizio settimana il personaggio guida ci racconterà di come ognuno può mettere in gioco le sue capacità per contribuire a rendere magica la nostra Tela. In questo primo momento di incontro, verrà presentato il tema conduttore della settimana, che varierà in modo da proporre esperienze diverse anche a coloro che frequentano il centro per periodi più lunghi.

Magiche Avventure Gioco organizzato a squadre, con stazioni dove i bambini si sfideranno in quiz, gare di abilità, percorsi psicomotori e staffette secondo l'ambientazione e la tematica della settimana.

Artisti in scena Attività artistico espressiva legata al tema della settimana, per realizzare elementi scenografici di allestimento per gli spazi del Campus Estivo o piccoli manufatti (esempi di attività: Pittura "en plein air" (all'aperto), creazione di ninfee di carta che galleggiano nell'acqua; Pittura con i tappi di sughero (puntinismo), creazione di lanterne magiche, balli con nastri gialli, Photo-booth "dentro il quadro" e lab di messaggi in codice (scrittura speculare)

Oltre la Tela Momento della settimana dedicato all'uscita (gita fuori città e piscina) secondo il prospetto.

Splash Attraverso il gioco trasmetteremo il messaggio della necessità di "non sprecare" e delle molte opportunità del riuso delle risorse, qui ad esempio utilizzando l'acqua dapprima come fonte di gioco e poi come nutrimento. I giochi con l'acqua, particolarmente amati dai bambini, offrono opportunità motorie, sperimentali e creative. I bambini dovranno pescare l'oggetto richiamato dall'educatore, scoprendo anche che alcuni oggetti galleggiano mentre altri no; si sfideranno a gare di velocità con i velieri che hanno precedentemente costruito con materiale di recupero... I più grandi si sfideranno a squadre in diverse staffette: trasportandola in bicchieri sulla testa, facendo gimkane face to face con spugne inzuppate in mezzo... A fine gioco l'acqua raccolta verrà usata per irrigare i loro orti in cassetta.

Caccia ai Colori Perduti I bambini saranno coinvolti insieme alla loro squadra in una caccia al tesoro tematica accompagnati dalla narrazione dei loro educatori, ovviamente il grado di difficoltà e l'estensione del campo di ricerca sarà adattato alla fascia di età. Ogni settimana le prove della caccia al tesoro saranno ambientate nel tempo e nello spazio del viaggio del tema conduttore. La caccia al tesoro tematica, come in un Cluedo vivente, permette di migliorare le capacità connesse al problem solving, risolvendo indovinelli, raccogliendo indizi e intervistando gli educatori per trovare il tesoro che è andato perso.

La giungla incantata sfida a squadre. Giochi classici senza tempo rivisitate in modo artistico-espressivo

METODOLOGIA

La nostra giornata di Campus Estivo è il risultato della **programmazione** svolta dagli educatori che abitano il CIPI durante i momenti di confronto quotidiano: è quindi l'esito di un lavoro condiviso, attraverso il quale gli educatori dettano il più possibile le scadenze orarie e la distribuzione delle attività negli spazi.

Tutte le attività programmate rispetto al tema conduttore saranno in stretta connessione tra loro.

L'ORGANIZZAZIONE

La nostra proposta per i bambini si contraddistingue per essere un insieme di esperienze, luoghi ben distinti, spazi delineati da colori, arredi e cartellonistica che ne identificano il tema, le regole di utilizzo, oltre alle norme igienico sanitarie previste.

Saranno sempre preferiti gli spazi all'aperto, mantenendo comunque le caratteristiche di sicurezza e di utilizzo previste.

La **programmazione giornaliera e settimanale** sarà definita attraverso momenti strutturati, permettendo un'esperienza ricca e di crescita, oltre che creativa e divertente. L'équipe educativa, il territorio e le famiglie entreranno in una collaborazione fatta di attenzione, apertura, appoggio e condivisione delle attività proposte.

Il clima che intendiamo costituire vuole essere anche il modo di vivere e gestire le attività, ovvero stare insieme svagandosi e incentivando i partecipanti alla loro migliore "performance" in termini di educazione, rispetto, tolleranza, inventiva e buonumore.

Per costruire e tenere alto il clima si terranno i seguenti accorgimenti:

- proporre giochi i più vari possibili, tenendo comunque ad una certa progressione per quanto riguarda la loro complessità;
- favorire la partecipazione di tutti;
- stimolare e sostenere i più timidi, i più resistenti al cambiamento, chi tende a essere più spettatore che attore;
- favorire la proposta di nuovi giochi o varianti da parte dei partecipanti stessi;
- mettere in luce non tanto l'abilità del singolo, quanto piuttosto lo sforzo, lo spirito di collaborazione del gruppo;
- sottolineare il processo, lo stile e la qualità del gioco oltre al risultato materiale.

PERSONALE EDUCATIVO

Tutto il personale in servizio è dipendente della nostra cooperativa ed è personale specializzato e formato per svolgere la propria professione in ambito educativo.

COORDINATORE e REFERENTI DI PLESSO

Per i contatti con la committenza viene individuata la **Coordinatrice** del Cipi Centro integrativo Prima infanzia, **Arianna Ravera** reperibile dalle 8:30 alle 12:30 dal lunedì al venerdì.

La coordinatrice è garante del corretto funzionamento del servizio e dello svolgimento delle attività e della messa in pratica del progetto educativo.

MODALITÀ DI ACCOGLIENZA DI BAMBINI CON DISABILITA'

Il servizio accoglie tutti i bambini, concordando con la committenza e con la famiglia le forme di individualizzazione del progetto da proporre e realizzare in merito ai tempi, alle modalità e alle esigenze di supporto individuale.

COSTI

Il campus avrà un costo di €100 a settimana (escluso di iva 5%) per 5 giorni dalle 8,30 alle 12,30

Per la prima settimana composta da 3 GIORNI sarà di €60 (escluso di iva 5%)

CALENDARIO DI APERTURA DEL CAMPUS

Dal 1 luglio 2026 al 31 luglio 2026

ORARI

Il Servizio sarà aperto dal lunedì al venerdì dalle 8:30-12:30

ISCRIZIONI

Le iscrizioni saranno gestite attraverso un modulo Google, il cui link verrà inserito nel volantino che promuoverà il Campus.

Sarà cura della cooperativa distribuire la brochure con raccolta dei dati anagrafici (scheda personale) e presentazione attività.

